



Saqueadores: Revista dedicada al hackin, crackin, virus y demas temas, poco tratados, pero muy interesantes.

Editor: eljaker

Colaboradores: red, warezzman y "el duque de sicilia"

-->Si tienes algo interesante que contar, si quieres ser colaborador o articulista, no dudes en contactar con nosotros.

0. CONTENIDOS:

-----

titulo	autor	tema
-----	-----	-----
<u>0.</u> Contenidos	eljaker	q'pasa tio
<u>1.</u> Presentacion	eljaker	n§3
<u>2.</u> Haciendo una lista de ataque	eljaker	hackin
<u>3.</u> Lista de passwords por defecto	saqueadores	hackin
<u>4.</u> Escaneo de lineas en ESPAÑA	eljaker	hackin
<u>5.</u> despedida	eljaker	nos vemos

\*EOF\*

## 1. PRESENTACION:

-----

Parece mentira, pero hemos llegado al tercer numero, y ademas ya tenemos ayuda. Todavia soy el unico articulista, pero pronto llegaran colaboraciones y articulos, de mas gente, para hacer un poco mas variada la revista.

Si tienes algun articulo interesante, sobre estos temas, y te gustaria publicarlo, contacta con nosotros y hazte colaborador, es gratis y recibiras la revista, nada mas salir.

Bueno, el rollo de siempre: Esta revista esta escrita solo con fines educativos, sus autores no se responsabilizan del uso que se pueda hacer con su informacion. Puede ser libremente distribuida y modificada, siempre que se mencionen a sus autores originales.

Vamos al grano....

eljaker

\*EOF\*

## 2. Haciendo una lista de ataque

-----

\$Que es --> Una lista de ataque es una recopilacion de los passwords mas habituales o los mas probables.

\$Para que sirve --> Sirve, para hackear un ordenador en el que no tienes una cuenta, pero conoces algun login, y necesitas su password. La lista de ataque contiene los passwords mas probables para esa cuenta.

\$Como se usa --> Se puede usar:

-A mano, introduciendo tu mismo, los passwords cuando te los pida, esto es un poco pesado y lento, por lo que la lista tiene que ser corta y muy especifica.

-Los puede usar un programa de asalto, programa que hace el login automaticamente, esto solo es valido para sistemas que no hagan un log de los logins y que no tienen un limite maximo de intentos. La lista puede ser un poco mas larga, pero no mucho, porque este sistema es tambien lento.

-O con un crackeador de ficheros de password, esto solo vale si tienes acceso al fichero de passwords. Este metodo es el mas rapido y se puede usar una lista larga (si dispones de tiempo).

\$Tipos de passwords -->

-Genericos, son claves tipicas, muy usadas y que son posibles de encontrar en cualquier ordenador, como guest, root, etc...

-Particulares, solo sirven para una determinada cuenta o ordenador, son datos relacionados con el poseedor de la cuenta.

-Mixtos, son passwords genericos en algunos casos, como son passwords en español (solo sirven para ordenadores de habla hispana) los passwords por defecto de los distintos sistemas operativos (solo sirven en ordenadores que usen ese sistema. Mirar articulo, sobre passwords por defecto) y todos aquellos que afecten a un grupo determinado de ordenadores.

?Es una clasificacion un poco de andar por casa, la he puesto para orientar un poco a la hora de describir como hacer una lista de ataque.

\$Que contiene --> Voy a dar un guion de lo que una lista de ataque debe contener, siguiendo un orden de importancia decreciente:

-Datos del poseedor de la cuenta, como son nombre, apellido, alias, etc...

-Datos relacionados con el, el nombre de su mujer, de su perro, cosas relacionadas con su trabajo.

-Aficiones y palabras relacionadas con el poseedor de la cuenta o del sysop, como musica, actores, juegos...

-Palabras relacionadas con el ordenador a hackear, como son, el lugar donde se encuentra, su nombre, etc...

-Datos relacionados con el administrador del sistema, ya que algunas veces es el que se encarga de asignar los passwords.

-Una lista de la mayoría de los nombre de persona, y si puede ser motes, iniciales, apodos y apellidos.

-Palabras relacionadas con la informatica.

-Claves tipicas, como abrete sesamo, hola, dios...

-Claves numericas tipicas, como 111111, 123456, etc...

-Cosas cercanas al ordenador, como mesa, lapiz, etcetera.

-Palabras que aparezcan en la pantalla, login, wellcome, y demas.

-Siglas.

?No os tomeis este orden al pie de la letra, segun la informacion que tengais del ordenador a hackear, podeis variar el orden y centraros en aspectos mas concretos si teneis mucha informacion, o en aspectos mas genericos, si desconoceis la identidad del poseedor, etc... Sobre todo pensarlo mucho

y echarle mucha imaginacion.

\$Como hacerla --> Bueno, con todos los datos que te he dado, mas o menos sabras como hacer tu propia lista de passwords, ademas si necesitas un poco de ayuda, puedes encontrar una lista de ejemplo en el numero dos de esta misma publicacion.

Con un poco de imaginacion y despues de investigar bien tu objetivo podras empezar a hacer tu lista, no te preocupes, si no te sale la primera vez. Primero haz un boceto de lo que tu lista va a contener y despues ve añadiendo palabras a cada apartado, y luego repasalo y borra los que parezcan muy malos y añade otros nuevos, hasta que consigas un tamaño optimo para tu objetivo. Entonces solo te queda probarla, si funciona, enhorabuena, si no, vuelve a intentarlo.

eljaker

\*EOF\*

3. Lista de passwords por defecto

-----

Esta es la lista de passwords por defecto, de los sistemas operativos mas extendidos. Es un poco antigua, por lo cual, en sistemas recientes no es muy util. Si alguien dispone de alguna un poco mas actualizada, que la envie y la publicaremos.

Mientras tanto, a ver si podeis arreglaros con esta, elaborada partiendo de los datos sacados del "alt.2600 faq" y de "A beginners guide to hacking"

AIX

~~~

guest                    guest

AS/400

~~~~~

qsecofr	qsecofr
qsysopr	qsysopr
qpgmr	qpgmr
ibm	password
ibm	2222
ibm	service
qsecofr	1111111
qsecofr	2222222
qsvr	qsvr
secofr	secofr

DECserver

~~~~~

ACCESS  
SYSTEM

Hewlett Packard MPE-XL

~~~~~

HELLO	MANAGER.SYS	
HELLO	MGR.SYS	
HELLO	FIELD.SUPPORT	HPUNSUP or SUPPORT or HP
HELLO	OP.OPERATOR	
MGR	CAROLIAN	
MGR	CCC	
MGR	CNAS	
MGR	CONV	
MGR	COGNOS	
OPERATOR	COGNOS	
MANAGER	COGNOS	
OPERATOR	DISC	
MGR	HPDESK	
MGR	HPWORD	
FIELD	HPWORD	
MGR	HPOFFICE	
SPOOLMAN	HPOFFICE	
ADVMAIL	HPOFFICE	
MAIL	HPOFFICE	
WP	HPOFFICE	
MANAGER	HPOFFICE	
MGR	HPONLY	

FIELD	HPP187
MGR	HPP187
MGR	HPP189
MGR	HPP196
MGR	INTX3
MGR	ITF3000
MANAGER	ITF3000
MAIL	MAIL
MGR	NETBASE
MGR	REGO
MGR	RJE
MGR	ROBELLE
MANAGER	SECURITY
MGR	SECURITY
FIELD	SERVICE
MANAGER	SYS
MGR	SYS
PCUSER	SYS
RSBCMON	SYS
OPERATOR	SYS
OPERATOR	SYSTEM
FIELD	SUPPORT
OPERATOR	SUPPORT
MANAGER	TCH
MAIL	TELESUP
MANAGER	TELESUP
MGR	TELESUP
SYS	TELESUP
MGE	VESOFT
MGE	VESOFT
MGR	WORD
MGR	XLSERVER

Common jobs are Pub, Sys, Data

Common passwords are HPOnly, TeleSup, HP, MPE, Manager, MGR, Remote

Major BBS

~~~~~

|       |       |
|-------|-------|
| Sysop | Sysop |
|-------|-------|

PICK O/S

~~~~~

DSA  
DS  
DESQUETOP  
PHANTOM

Prolog

~~~~~

|         |         |
|---------|---------|
| PBX     | PBX     |
| NETWORK | NETWORK |
| NETOP   | <null>  |

Rolm

~~~~~

CBX Defaults

op	op
----	----

```

op          operator
su          super
admin      pwp
eng        engineer
    
```

PhoneMail Defaults

~~~~~

```

sysadmin   sysadmin
tech      tech
poll      tech
    
```

RSX

~~~

```

SYSTEM/SYSTEM (Username SYSTEM, Password SYSTEM)
1,1/system    (Directory [1,1] Password SYSTEM)
BATCH/BATCH
SYSTEM/MANAGER
USER/USER
MICRO/RSX
    
```

System 75

~~~~~

```

bcim      bcimpw
bciim     bciimpw
bcms      bcmspw, bcms
bcnas     bcns pw
blue      bluepw
browse    looker, browsepw
craft     crftpw, craftpw, crack
cust      custpw
enquiry   enquirypw
field     support
inads     indspw, inadspw, inads
init      initpw
kraft     kraftpw
locate    locatepw
maint     maintpw, rwmaint
nms       nm spw
rcust     rcustpw
support   supportpw
tech      field
    
```

Taco Bell

~~~~~

```

rgm       rollout
tacobell  <null>
    
```

Verifone Junior 2.05

~~~~~

Default password: 166816

VMS

~~~

```

field     service
systest   utep
    
```

```

UNIX
~~~~
root      root
root      system
sys       sys
sys       system
daemon    daemon
uucp      uucp
tty       tty
test      test
unix      unix
unix      test
bin       bin
adm       adm
adm       admin
admin     adm
admin     admin
sysman    sysman
sysman    sys
sysman    system
sysadmin  sysadmin
sysadmin  sys
sysadmin  system
sysadmin  admin
sysadmin  adm
who       who
learn     learn
uuhost    uuhost
guest     guest
host      host
nuucp     nuucp
rje       rje
games     games
games     player
sysop     sysop
root      sysop
demo      demo
    
```

```

PRIME
~~~~
PRIME      PRIME
PRIME      PRIMOS
PRIMOS     PRIMOS
PRIMOS     PRIME
PRIMOS_CS  PRIME
PRIMOS_CS  PRIMOS
PRIMENET   PRIMENET
SYSTEM     SYSTEM
SYSTEM     PRIME
SYSTEM     PRIMOS
NETLINK    NETLINK
TEST       TEST
GUEST      GUEST
GUEST1     GUEST
    
```

```

DEC10
~~~~
1,2:      SYSLIB or OPERATOR or MANAGER
2,7:      MAINTAIN
5,30:     GAMES
    
```

IRIS  
~~~~  
MANAGER  
BOSS  
SOFTWARE  
DEMO  
PDP8  
PDP11  
ACCOUNTING

Como casi siempre pasara, estos passwords, no funcionaran en ningun ordenador, pero no os preocupeis, por algo hay que empezar y a lo mejor si el administrador es muy torpe, puede que se haya dejado alguna cuenta de root, a la vista.

eljaker

\*EOF\*

#### 4. Escaneo de líneas en ESPAÑA

-----

A) Breve introducción (para novatos) - Bueno, para los nuevos en esto, voy a explicar más o menos en qué consiste el escaneo de líneas (telefónicas)

Pues escanear líneas consiste en llamar (por teléfono) a varios números, siguiendo un orden. Esto sirve para localizar "carriers", es decir, módems conectados al teléfono. "Y para qué sirve esto? Pues macho, para lo de siempre, para hackearlos.

Para ello se usan programas que llaman automáticamente a los números que les indiques. Estos programas se llaman war-dialers, daemon-dialers, discadores, etc... La palabra war-dialer es la más usada y viene de la película juegos de guerra (war-games-dialer) en la que se podía ver como el protagonista hacía un escaneo de líneas y acaba encontrando el ordenador "gordo".

O sea, tú al programa le dices que llame desde el número 1234000 hasta el 1234999, es decir, escanear unos 1000 números, cosa que sería imposible realizar a mano. Los war-dialers, suelen ser lentos, ya que esperan un nº de tonos hasta llamar al siguiente, pero hay algunos trucos para que lo hagan más rápido.

Hay varios war-dialers en el mercado, no os puedo recomendar ninguno en especial, pero incluso hay uno en español (lo podéis encontrar en [iberhack=http://www.geocities.com/SiliconValley/park/7574/](http://www.geocities.com/SiliconValley/park/7574/)) También podéis hacerlos vosotros mismos, es bastante fácil, e incluso lo podéis hacer mediante los scripts que llevan algunos programas de comunicaciones como el telix.

B) ESPAÑA, condiciones generales - La verdad es que el escaneo de líneas en España es bastante difícil, mucho más que en USA, y es que la telefonía española es bastante dura con los "nuestros". En países como USA o UK hay listas enormes de carriers, localizados mediante esta técnica, pero en España se ha hecho muy pocas veces, y solo hay unos pocas listas (como "las páginas rojas") con pocos números, y solo de ciudades como Madrid y Barcelona o de números 900 (AVISO; ni se os ocurra hackear, ni escanear, en teléfonos 900, porque localizan automáticamente al llamante, y os puede caer un puro. Ya hablaremos de esto en próximos números)

Además con las características de la telefonía española, es muy fácil, localizar llamadas, incluso de móviles, con lo que usar el teléfono de casa es casi un suicidio. Por eso hay van unos consejos.

C) Técnicas para un escaneo seguro:

-Si es posible utiliza un teléfono "limpio", es decir, que no tenga relación contigo y en el que no te puedan pillar, como sería, el teléfono de un vecino, un primo, o si tienes un portátil, en una de las nuevas cabinas, con clavija para módem.

-También es aconsejable usar un móvil, ya que es más difícil de localizar.  
-Escanea a altas horas de la madrugada o si no puedes, en horarios de mucho uso de las líneas. Llamar muy de noche, es muy ventajoso, ya que a esas horas nadie cojera el teléfono, ahorrándonos unas pelotas y acelerando el escaneo. Si no puedes estar levantado hasta esas horas, también puedes escanear en horas de mucho uso telefónico, ya que a estas horas será más difícil que te localicen.

-Configura el war-dialer, para que cuelgue muy pronto, es decir, con 3 o 4 pitidos hay más que suficiente, ya que la mayoría de módems cojen la llamada tras la primera señal. De esta manera, ahorraremos tiempo, conseguiremos que la gente no llegue a tiempo de coger los teléfonos de voz, y ahorraremos unas pelillas. Incluso, puedes reducir el número de tonos, a 2 o incluso 1 si llamas a horas raras, conseguirás que no descuelguen teléfonos de voz, esto además de hacerte ahorrar dinero tiene 2 ventajas, en la factura no saldrán los 100 números que has escaneado, ya

que si el otro lado no descuelga, la llamada no se contabiliza, esto a su vez es la segunda gran ventaja, si la otra parte no descuelga, no quedan practicamente registros de tu llamada, con lo cual sera mas dificil que te localicen.

-Procura configurar el war-dialer, para que no llame en orden lineal (es decir, siguiendo un orden claro, ascendente o descendente), ya que los de telefonica te localizarian, haz que llame de una forma que parezca aleatoria, es decir si escaneas desde el X00 al X99 primero que llame al X84 luego al X57 y asi de una forma que parezca casual.

-No escanees mucho tiempo seguido, ni un numero muy grande de telefonos. Si te cogen el telefono mas de 10 o 12 veces, deja de llamar, hasta dentro de un par de dias.

- Deja algunos dias entre cada escaneo, no lo hagas a diario, ni siguiendo una pauta fija.

-Llama los fines de semana o en periodos vacacionales, o cuando haya menos gente atenta al telefono.

-Por supuesto si tienes conocimientos de telefonía, podrias intentar algun truco tecnico, como modificar un telefono GSM, o algo por el estilo, para evitar ser detectado, pero siempre teniendo en cuenta que estos sistemas, suelen ser localizados tarde o temprano, a si que usalos poco.

-Usa las reglas basicas del hacker, no lo comentes con nadie, se discreto, etc...

-Investiga un poco antes de empezar a escanear, mira la guia telefonica y busca zonas interesantes. En España no pasa como en USA, donde los distritos telefonicos, corresponden directamente a zonas geograficas o comerciales, pero los telefonos siguen una pauta aproximada, por ejemplo los telefonos del mismo barrio suelen empezar por los mismos numeros, lo mismo se pasa en universidades, ministerios, etc... Por ejemplo si el telefono de la centralita de un instituto, empieza por 123, seguramente el telefono del modem de ese instituto, tambien empezara por 123.

-Tambien seria muy util poseer, una guia telefonica en cd-rom, de esta manera se podria hacer un escaneo-off-line, es decir, comprobar a quien corresponde cada numero de telefono, sin necesidad de llamar.

Hay algunas tecnicas mas, que ahora no se me ocurren. Planealo bien, piensa mucho y consigue buenos contactos, pero sobre todo mucha cautela y mucha suerte...

eljaker

\*EOF\*

5. DESPEDIDA:  
-----

Aqui se acaba la tercera entrega de esta revista, espero que os haya gustado y que os animeis a colaborar y a mandar material.

la proxima semana, trataremos asuntos aun mas interesantes, y espero que nuestros colaboradores empiecen a trabajar.

hasta entonces.

eljaker

\$\$ Los otros numeros de esta revista pueden encontrarse en:

- BBS CLUB (Murcia)

968-201819 y 968-201262

- y en internet en (iberhack)

<http://www.geocities.com/SiliconValley/park/7574/>

\$\$ Para contactar con nosotros, pasate por el area de hackin-crackin de BBS CLUB o por los canales #warezspain y #iberhack del irc (Undernet y irc.arrakis.es), y pregunta por eljaker.

\$\$ O en esta direccion: eljaker@hotmail.com

\*EOF\*